

Activité

« Archétypes des effets rebond »

Auteurs

Laetitia BORNES (ENAC)

Marcia Tavares SMITH (Lancaster University)

Principe général

« Archétypes des effets rebond » est un outil destiné à toute personne ou organisation souhaitant réfléchir et anticiper les effets rebond liés à une action ou à une décision, par exemple dans le domaine du numérique.

Il s'appuie sur un jeu de cartes, mobilisées pour accompagner cette réflexion par étapes successives.

Objectifs

- Identifier les effets indirects pouvant découler d'une action ou d'une décision
- Traduire ces effets en impacts sociaux et écologiques potentiels, et sur cette base réévaluer le bénéfice de l'action initiale envisagée
- Identifier des pistes pour atténuer ces effets indirects

Notions et concepts mobilisés

- Effets indirects, effets rebond
- Evaluation globale des solutions numériques

Compétences visées (réf : Green Comp)

- S'ouvrir à la complexité dans la durabilité
 - Pensée systémique
 - Cadrage des problèmes

Public de l'ESR concerné

- Adapté à tout public étudiant de premier cycle
- Adapté à tous les profils disciplinaires (pas de prérequis).

Modalité envisagée, nombre de participants & animation

L'activité peut être réalisée en présentiel à l'aide de cartes imprimées, ou en distanciel avec un [template](#) de tableau Miro.

Les participants sont répartis en petits groupes d'environ 5-6 personnes.

Un animateur accompagne les groupes. Selon son expérience, il peut gérer jusqu'à 6 groupes (pour un total de 36 personnes), à condition de les faire travailler sur le même cas d'étude.

Formation et matériel requis

- Il n'y a pas de formation requise pour les animateurs, le [template](#) disponible sur Miro peut aider l'animateur à préparer l'atelier.
- Matériel requis pour animer un atelier en présentiel :
 - Cartes (à télécharger [ici](#) et à imprimer)
 - Post-its (idéalement de couleur jaune, rose, bleu et verte pour correspondre aux couleurs des cartes)
 - 2 grandes feuilles (A0 ou feuille de paperboard) par groupe pour faire un graphe d'effets rebond avec les post-its et pour faire une matrice de risque

Étapes du travail

1. Présentation des objectifs, du matériel et des attendus

2. Attribution des solutions à étudier et distribution des cartes
3. Construction d'un raisonnement, avec deux modalités possibles :
 - Parcours basique (actants + effets rebonds + stratégie de lutte)
 - Parcours avancé (actants + effets rebonds + impacts + évaluation des risques + stratégie de lutte + priorisation et prise de décision)
4. Mise en commun des groupes et discussion

Rendu final envisagé

- Graphe des effets rebond
- Matrice de risques
- Liste d'actions à mener

Durée de l'activité

- Parcours basique : 2h
- Parcours avancé : une demi-journée à une journée

"Licence Creative Commons BY-NC-SA 4.0
UVED – Février 2026