

Activité

« Métaphores numériques »

Auteurs

Nolwenn Maudet (Université de Strasbourg)

Principe général de l'activité et objectifs visés

Cette activité vise à réfléchir aux mots et aux représentations employés dans nos espaces numériques et à proposer des alternatives qui en représentent mieux la réalité ou la matérialité.

Objectifs

- Identifier les mots et les visuels employés pour représenter des objets ou des actions dans le domaine numérique
- Questionner ces mots et ces visuels au regard de la réalité matérielle des objets et opération concernées
- Proposer des mots, des visuels et des métaphores alternatifs pour mieux représenter cette réalité

Notions et concepts mobilisés

- Représentations visuelles liées au numérique
- Champ lexical lié au numérique
- Matérialité du numérique
- Métaphores numériques

Compétences visées (réf : Green Comp)

- Envisager des avenir durables
 - Littératie des futurs
 - Pensée exploratoire

Etudiants concernés

- Adapté à tout public étudiant de premier cycle
- Toutes disciplines confondues

Modalité envisagée, nombre de participants & animation

L'activité est réalisée en présentiel.

Les participants effectuent ce travail par petits groupes (3-4 personnes).

Un enseignant doit accompagner ce travail.

Formation et matériel requis

- Les enseignants doivent faire un travail préparatoire, consistant à identifier une série de visuels et de mots couramment utilisés dans nos objets et usages numériques, et à identifier la réalité matérielle qui se cache derrière (ex : téléchargement, stockage dans le cloud, big data, etc.)
- Matériel requis
 - Un papier et un crayon
 - Un logiciel de dessin.

Étapes du travail

1. Présentation des objectifs et des attendus
2. Brainstorming visant à identifier des termes ou des visuels fréquemment retrouvés
3. Débat sur l'adéquation entre le mot ou le visuel, et la réalité qu'il prétend décrire
4. Recherche lexicale ou visuelle afin de proposer de nouvelles métaphores
5. Restitution argumentée devant les autres groupes

Rendu final envisagé

- Métaphores alternatives (lexicales, visuelles) argumentées

Durée de l'activité

- Prévoir une heure

Pour en savoir plus...

- Praticable. [Changer les métaphores du navigateur](#)

"Licence Creative Commons BY-NC-SA 4.0
UVED – Février 2026